|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 일일 업무일지 | | | | 팀명 | | Team Plug | | |
| 작성자 | | 이철희 | | |
| 작성일 | | 2019.01.21 | | |
|  | | | |  | |  | | |
| **프로젝트 진행 사항** | | | | | | | | |
| **구분** | **진행 내용** | | | | **완료 예상 일자** | | | |
| 1 | Sliding Puzzle Battle 그래픽 컨셉 회의 | | | | 1.23 | | | 진행 중 |
| 2 | Sliding Puzzle Battle 그래픽 작업 | | | | 미정 | | | 미진행 |
| 3 | Sliding Puzzle Battle 이펙트 / 애니메이션 작업 | | | | 미정 | | | 미진행 |
| 4 | Sliding Puzzle Battle 사운드 작업 | | | | 미정 | | | 미진행 |
| 5 | Sliding Puzzle Battle 시스템 기획서 작성 | | | | 1.18 | | | 완료 |
| 6 | Sliding Puzzle Battle UI 기획서 작성 | | | | 1.18 | | | 완료 |
| 7 | Sliding Puzzle Battle 데이터 작업 및 테스트 ( 레벨 디자인 / 밸런스 ) | | | | 미정 | | | 미진행 |
| 8 | Sliding Puzzle Battle 업적 기획서 작성 | | | | 1.23 | | | 미진행 |
| 9 | Sliding Puzzle Battle 알파 버전 빌드 업 | | | | 2월 말 | | | 진행 중 |
| 10 | Sliding Puzzle Battle 상용 빌드 업 | | | | 3월 말 | | | 미진행 |
|  | | | |  | |  | | |
| **금주 업무 리스트** | | | | **2019.01.14 ~ 2019.01.18** | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | SPB UI 컨셉안 작성 | | | | | 진행 중 | |
| **이철희** | | SPB 시스템 기획서 수정 ( 이어하기 / 광고 내용 추가 ) | | | | | 금일 완료 | |
| SPB 스킬 기획서 작성 | | | | | 금일 완료 | |
| SPB 이펙트 / 애니메이션 기획서 작성 | | | | | 진행 중 | |
| **송경석** | | 러쉬 볼 이슈 대응 | | | | | 진행 중 | |
| SPB 개발 | | | | | 진행 중 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **금일 업무 진행도** | | | | | | | | |
| **작업자** | | **업무 목록** | | | | | **진행 여부** | |
| **함동균** | | SPB UI 컨셉안 작성 | | | | | 진행 중 | |
| 슬라이드 퍼즐 배틀 UI 레퍼런스 조사 | | | | | 금일 완료 | |
| **이철희** | | SPB 시스템 기획서 수정 ( 이어하기 / 광고 내용 추가 ) | | | | | 금일 완료 | |
| SPB 스킬 기획서 작성 | | | | | 금일 완료 | |
| SPB 이펙트 / 애니메이션 기획서 작성 | | | | | 진행 중 | |
| **송경석** | | 러쉬 볼 이슈 대응 | | | | | 진행 중 | |
| SPB 개발 | | | | | 진행 중 | |
|  | |  | | | | |  | |
| **업무 특이 사항** | | | **건의사항** | | | | | |
| O Rush ball 은 이슈 대응만 진행. 업데이트가 필요하다고 판단될 경우, 따로 일정을 잡아 작업을 진행.  O SPB 세부 일정 회의 진행 예정 | | | - | | | | | |